



Aide mémoire pour les juges en chef de table Concernant tous les taolus

A effectuer après évaluation de la prestation

7. Chaque erreur relative à la poussée de cris en Nan quan entraîne déduction de 0.1 point.

8. Chaque erreur relative au début et à la clôture entraîne déduction de 0.1 point.

9. Reprise du Taolu :

- tout compétiteur dont l'exécution du taolu est interrompue par un cas de force majeur peut répéter son tao lu avec l'accord du juge en chef de table et ceci sans déduction de point,
- tout compétiteur dont l'exécution du taolu est interrompue par un trou de mémoire, une erreur technique ou le dommage de son arme peut répéter son taolu après déduction d'un point,
- lorsqu'un compétiteur, blessé, se trouve dans l'incapacité de poursuivre son taolu, le juge en chef de table pourra arrêter la présentation. Si, après les premiers soins, le compétiteur est en mesure de poursuivre la compétition, il pourra recommencer son taolu après déduction d'un point.

10. Non respect de la limite de temps :

- pour le taolu du Tai ji quan et du lai ji jian : déduction de 0,1 points par tranche de 5 secondes (insuffisance ou dépassement de la limite de temps),
- pour les autres épreuves déduction de 0,1 point par tranche de 2 secondes (insuffisance de la limite de temps).

11. Erreur de direction des mouvements dans les taolus imposés (« guiding ») :

chaque faute évidente donnera lieu à une déduction de 0.1 point.

12. Absence ou rajout de mouvement(s) dans les taolus imposés :

- chaque absence ou rajout de mouvement donnera lieu à une déduction de 0.2 point,
- chaque absence ou rajout de pas préparant un saut donnera lieu à une déduction de 0.1 point.

13. Non-conformité des armes ou de la tenue au règlement de compétition donnera lieu à une déduction **de 0.1 point.**

Entrée et le départ de l'aire de compétition

- **1.** Si le compétiteur débute sa démonstration dos à la table, le point de départ de son taolu devra se situer dans la moitié de l'aire de compétition située sur le coté droit du juge en chef de table. Le compétiteur devra finir son taolu sur la même moitié de l'aire de compétition. Son visage doit se tourner vers la même direction au début et à la clôture du taolu.
- **2.** Si le compétiteur débute sa démonstration face à la table, le point de départ de son taolu devra se situer dans la moitié de l'aire de compétition située sur le coté gauche du juge en chef de table. Le compétiteur devra finir son tao lu sur la même moitié de l'aire de compétition. Son visage doit se tourner vers la même direction au début et à la fin du taolu.
- **3.** Si le compétiteur ne fait pas face au juge en chef de table en débutant son taolu, il devra se tourner face à lui après la clôture du taolu.